DIGITAL MEDIA

Hovedområde: Teknologi, byggeri og transport

På uddannelsen lærer du at arbejde kreativt med kodning og med lyd og billede på en skærm. Du lærer også om stil, form og farver.

Når man skal formidle et bestemt budskab, skal man vide, hvordan man i billeder og lyd fanger seerens opmærksomhed. Design og teknologi udvikler sig hele tiden, så du skal løbende opdateres.

Som uddannet kan du arbejde med kodning og skærmgrafik inden for fx tv, undervisning, oplysning, reklame i offentlige og private virksomheder.

Uddannelsesforløb
Uddannelsen starter med et grundforløb på skolen. Kommer du direkte fra 9. eller 10. klasse, varer grundforløbet 40 uger. Hvis du er gået ud af 9. eller 10. klasse for mere end et år siden, varer grundforløbet 20 uger. Er du over 25 år, kan du få en særligt tilrettelagt uddannelse.

Efter gennemført grundforløb starter du på hovedforløbet, som veksler mellem praktik- og skoleperioder:

Multimedie integrator: Grundforløb + 2 år, 6 mdr.

Multimedie animator: Grundforløb + 2 år, 6 mdr.

Grundforløb 1-2 ***Hovedforløb, praktik*** ***Hovedforløb, skole***

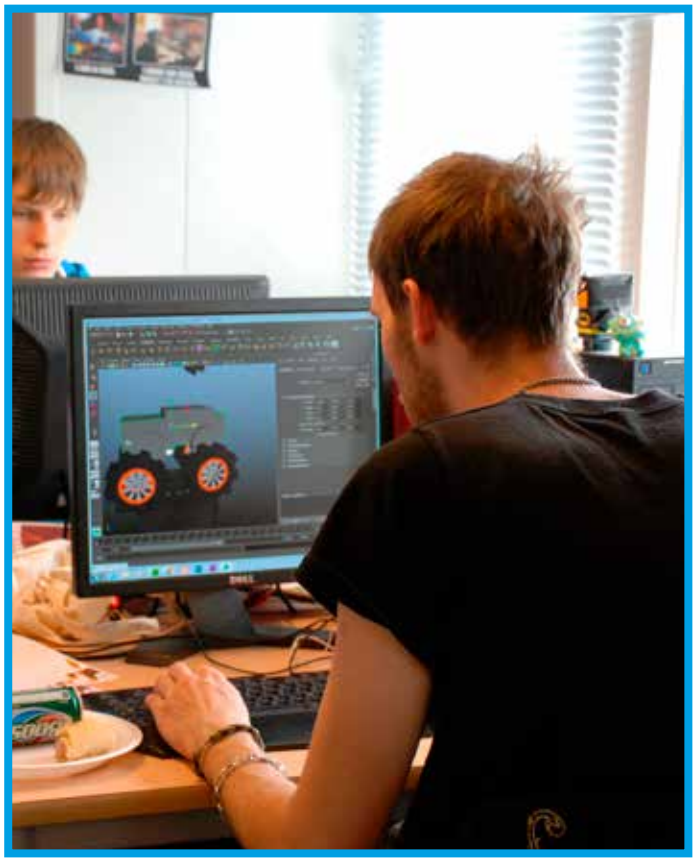
Eux – erhvervsfaglig studentereksamen
Der er ikke mulighed for eux for denne uddannelse.

Adgangskrav
Folkeskolens afgangsprøve (9. klasse) eller 10. klasse med gennemsnitskarakteren 02 i både dansk og matematik eller tilsvarende.

Økonomi under uddannelsen
SU (Statens uddannelsesstøtte) efter gældende regler og elevløn.

Adgangsbegrænsning og praktikplads
Der er adgangsbegrænsning på denne uddannelse, så for at kunne starte skal du enten have en uddannelsesaftale med en godkendt virksomhed inden for dit fag eller en kvoteplads.

Efter grundforløbet skal du på uddannelsens hovedforløb og have en praktikplads i en virksomhed. Du er selv ansvarlig for at finde din praktikplads, men skolens vejledere og din kontaktlærer kan rådgive dig. Du kan også benytte praktikpladsen.dk til at søge godkendte praktikvirksomheder.



Jobmuligheder
Du bliver typisk ansat i multimedievirksomheder, web-bureauer eller i større virksomheders kommunikationsafdelinger som fx grafisk designer, animator eller grafiker.

Videreuddannelse
Du kan blandt andet videreuddanne dig til e-designer og multimediedesigner.

Du starter uddannelsen (grundforløb 2) på
Roskilde Tekniske Skole,
Pulsen 8, 4000 Roskilde

Mere information og vejledning

- om Roskilde Tekniske Skole på **www.rts.dk** eller kontakt vejleder på telefon **46 300 400**
- om uddannelserne på **www.ug.dk**
- e-vejledning på telefon **70 222 207**

Roskilde Tekniske Skole
Postboks 132 • 4000 Roskilde
rts@rts.dk • www.rts.dk
Telefon 46 300 400

Roskilde Tekniske Skole

01.2019